

Les Systèmes D'Exploitation Des Ordinateurs Historiques

When somebody should go to the books stores, search start by shop, shelf by shelf, it is really problematic. This is why we present the ebook compilations in this website. It will agreed ease you to look guide Les Systèmes D'Exploitation Des Ordinateurs Historiques as you such as.

By searching the title, publisher, or authors of guide you truly want, you can discover them rapidly. In the house, workplace, or perhaps in your method can be all best area within net connections. If you endeavor to download and install the Les Systèmes D'Exploitation Des Ordinateurs Historiques, it is very easy then, previously currently we extend the belong to to buy and make bargains to download and install Les Systèmes D'Exploitation Des Ordinateurs Historiques suitably simple!



Dictionnaire d'agriculture Government Services Caanda

L'entreprise se construit sur sa capacité d'innovation et avec des systèmes mesopédagogiques rationnels capables de délivrer la valeur ajoutée attendue. Les modèles de systèmes d'information doivent s'adapter rapidement aux technologies émergentes et aux besoins des clients et des utilisateurs. Cet ouvrage dresse un panorama des approches classiques et des méthodes empiriques pour les SI et propose une vision élargie qui correspond aux besoins des métiers. Il présente les différents aspects permettant de faire face aux évolutions et aux ruptures technologiques à l'aide d'une organisation optimale qui va de la gouvernance à la gestion informatique. Il expose les procédés pour introduire les nouvelles technologies de veille et d'intelligence économique tout en décrivant les macro-étapes (analyse, conception, production et mise en exploitation) et l'incorporation des pratiques métiers en matière de cycle de vie. L'auteur Alphonse Carlier est ingénieur industriel et consultant en gestion et développement de projets innovants. Il intervient comme formateur sur les technologies objets, MERISE, UML2, ITILV3, ISO 20000, ISO 9001, l'administration des bases de données Oracle, PostgreSQL, MySQL, les outils collaboratifs, les CMS et les méthodes de gestion.

Windows 10 Astuces Tome 3 Ed. Techniques Ingénieur

Cet ouvrage présente le fonctionnement d'un ordinateur au niveau matériel et au niveau système d'exploitation. Ainsi, l'ordinateur est étudié depuis son niveau le plus haut - celui du langage de programmation et celui de l'interface du système - jusqu'à son niveau le plus bas - celui de l'exécution binaire et des composants électroniques. Pour chaque fonction ou composant de la machine, les notions de base sont présentées, puis les concepts sont approfondis. Des exemples sont donnés s'appuyant sur des architectures à base de processeurs connus, ainsi que sur des systèmes d'exploitation tels que Unix, Linux, Windows ou encore MVS. L'ouvrage se compose de trois grandes parties : la production de programmes, la structure de l'ordinateur et les systèmes d'exploitation. Chacune de ces parties s'achève par un ensemble d'exercices corrigés. Cette nouvelle édition est enrichie d'un chapitre sur les réseaux : leurs particularités, leurs usages et leur interconnexion. Ce livre est plus particulièrement destiné aux étudiants de premier cycle informatique mais il constitue également un bon ouvrage de référence pour les étudiants d'IUT et les élèves ingénieurs.

Les systèmes d'information élargis (Coll. management et informatique) Foucher

Depuis un demi-siècle, le numérique infiltre nos vies personnelles et professionnelles de manière exponentielle. C'est cette évolution que présente Voyage au cœur de l'informatique, sous la forme d'une étude approfondie de différents composants, des ordinateurs aux réseaux, des systèmes d'exploitation aux applications les plus avancées ou les plus populaires. L'ouvrage propose un historique des quatre piliers sur lesquels s'appuient l'essentiel des utilisations que nous en faisons couramment : les systèmes embarqués, l'intelligence artificielle, Internet ainsi que le traitement d'images et la vision. Il décrit les principales technologies qui leur sont associées et analyse l'impact de l'informatique à travers l'étude de grands domaines tels que la robotique, la réalité virtuelle et la réalité augmentée, la santé, la mobilité intelligente, l'énergie, la ville intelligente ou encore l'usine du futur. Cet ouvrage s'adresse aux lecteurs de tous horizons désireux de mieux comprendre l'histoire et les avancées des sciences et technologies du numérique, ainsi qu'aux étudiants qui découvriront les grands domaines d'intérêt portés par

L'informatique.

Architecture des systèmes d'exploitation Lavoisier

Ce livre s'adresse aux étudiants en génie informatique, génie logiciel, génie électrique et sciences informatiques au niveau Licence et Master (universités et écoles d'ingénieurs). Il vise à présenter succinctement, en s'appuyant sur de nombreux exemples, le rôle et les fonctions d'un système d'exploitation (SE) ainsi que leurs implémentations. Les aspects théoriques constituent une synthèse épurée de nombreux ouvrages. Les aspects pratiques ont systématiquement fait l'objet d'une étude et d'un développement minutieux. Pour des raisons pédagogiques, les auteurs ont privilégié une approche didactique qui introduit incrémentalement les concepts et le fonctionnement des SE. Le site web, compagnon du livre, permet de faire l'objet d'une actualisation permanente tant par les suggestions attendues que par la prise en compte de nouvelles réalités.

L'approche du développement par les systèmes d'exploitation et les technologies adaptées

Omn.Univ.Europ.

Un ouvrage de référence pour les (futurs) linuxiens Sans doute avez-vous déjà entendu parler de Linux. Peut-être avez-vous tenté de l'installer chez vous. Peut-être même l'utilisez-vous déjà et vous êtes-vous déjà rendu compte que tout ce que vous faisiez, tant bien que mal, avec votre système Windows, vous le faites mieux avec un système Linux. Cet ouvrage va vous permettre de démarrer pour de bon avec Linux, en partant des fondamentaux et en progressant au fur et à mesure, jusqu'à devenir un pro - ou presque - de la ligne de commande. Dans le détail, vous découvrirez Linux et les logiciels libres par la pratique, vous installerez Linux et prendrez en main son interface graphique, avant d'administrer le système d'exploitation de A à Z. Vous configurerez enfin le poste de travail "aux petits oignons". Une vie après Windows Marre des virus et des antivirus ? Marre des systèmes qui rament et qui plantent ? Des mises à jour forcées ? Des publicités intempestives ? Des logiciels qui coûtent une fortune ? Des systèmes qui vous espionnent ? Vous tenez entre les mains l'ouvrage qui va vous permettre de débiter pas à pas avec Linux en suivant nos conseils et recommandations. À qui s'adresse cet ouvrage ? Aux amateurs de logiciel libre et adeptes de Linux souhaitant maîtriser leur système au quotidien Aux étudiants et professionnels devant passer à Linux sans peine Aux utilisateurs Windows qui cherchent une alternative robuste, libre et gratuite À tous ceux qui veulent donner une seconde vie à leur vieil ordinateur, souvent incapable de faire tourner Windows correctement

Débiter avec LINUX ISTE Group

Voici le premier ouvrage à introduire pédagogiquement les principes des systèmes d'exploitation à l'aide du langage de programmation Java. Écrit par des spécialistes du domaine, il met à profit la richesse conceptuelle de ce langage pour traduire sous forme de code réel les concepts des systèmes d'exploitation modernes. Les fondements sont exposés, de la théorie jusqu'aux réalisations effectives qui ont jalonné l'histoire des systèmes d'exploitation: gestion des processus, stockage, entrées/sorties, systèmes distribués, protection, sécurité. Cette nouvelle édition s'applique à exposer les développements récents du domaine : réseau sans fil, communication client-serveur (RPC, RMI, sockets), Pthreads, etc. Elle utilise Java pour illustrer de nombreux concepts au cœur des systèmes actuels: ordonnancement de tâches, synchronisation et communication interprocessus, programmation réseau. Ces concepts sont largement développés et illustrés par des programmes complets en Java mais aussi en C. L'ouvrage contient une présentation du langage Java qui facilitera la prise en main par le lecteur débutant. Des exercices et exemples spécifiques sont déclinés pour chaque famille de plateforme actuelle, permettant au lecteur de découvrir le fonctionnement interne de son propre système d'exploitation : Unix, Solaris, Windows, Mac OS X, sans oublier Linux.

Architecture des machines et des systèmes informatiques Editions Eyrolles

La quatrième édition de cet ouvrage réputé reprend le modèle d'analyse en couches. L'auteur, Andrew Tanenbaum, a dégagé les six couches qui composent la plupart des systèmes informatiques, et les analyse tour à tour, depuis la couche physique, relative aux circuits logiques (la plus interne) à la couche application (la plus externe), en passant par la couche microarchitecture et les systèmes d'exploitation. Afin d'illustrer ses propos, il applique son analyse à quelques machines (Pentium II, UltraSPARC II, picoJava II,...) et systèmes d'exploitation, notamment Windows NT et Unix. Il en fait ressortir les caractéristiques essentielles. L'évolution du domaine est illustrée également par l'étude des machines parallèles dans laquelle sont abordés aussi bien les multiprocesseurs que les multiordinateurs. Cet ouvrage doit sa renommée à son approche pédagogique et aux

nombreuses illustrations qui clarifient les mécanismes mis en jeu. De nombreux exercices permettent au lecteur une application immédiate des concepts présentés. Cet ouvrage intéressera les étudiants, les enseignants mais aussi les professionnels de l'informatique désireux de suivre les évolutions de l'architecture des ordinateurs. Andrew Tanenbaum est également auteur de Réseaux et de Systèmes d'exploitation : systèmes centralisés, systèmes distribués.

Sécurité des réseaux Windows Mediaforma

A propos de ce livre Vous utilisez Windows 10 depuis un petit moment et vous aimeriez aller plus loin ? Ce troisième volet de la collection "Windows 10 Astuces" est là pour répondre à vos attentes. Windows 10 Astuces Tome 3 va vous montrer comment utiliser des fonctions avancées et souvent inconnues de Windows 10 et comment faire appel à des logiciels annexes et gratuits pour aller encore plus loin. Au fil des pages, vous apprendrez à utiliser les extensions de Microsoft Edge, à affecter un mot de passe à vos fichiers sensibles, à supprimer des fichiers ou des dossiers récalcitrants, à désactiver le pavé tactile d'un ordinateur portable, à envoyer vos vidéos sur un téléviseur, à ajouter une commande Veille prolongée dans le menu Démarrer et beaucoup, beaucoup d'autres choses encore ... Voici quelques-unes des astuces de ce pack : Accéder à tous ses documents Office en quelques clics souris Tester sa connexion WiFi Définir une lettre d'unité pour un dossier Ajouter des onglets dans l'Explorateur de fichiers Créer des fichiers ZIP protégés par un mot de passe Supprimer des fichiers/dossiers récalcitrants Redémarrer un ordinateur par le clavier Désactiver le pavé tactile sur un ordinateur portable Ajouter la commande Veille prolongée au menu Démarrer Retrouver les gadgets de Windows 7 sous Windows 10 Convertir ses documents pour les lire sur une liseuse ou une tablette Prononcer une phrase aléatoire au démarrage de l'ordinateur A propos de l'auteur Je m'appelle Michel Martin. Je suis passionné des produits Microsoft depuis de nombreuses années. Ingénieur de formation, j'ai vite consacré la majorité de mon temps à écrire des livres d'informatique. Aujourd'hui, j'ai écrit plus de 350 livres publiés sur de nombreux sujets qui touchent de près ou de loin à l'informatique. En 2004, Microsoft a récompensé mon travail en me donnant le titre de MVP (Most Valuable Professional) dans la catégorie Windows. Renouvelé tous les ans depuis cette date, j'ai la chance de me rendre régulièrement à Seattle où je rencontre les équipes à l'origine de Windows XP, Vista, 7, 8 et 10. En 2009, le jour de la sortie de Windows 7, j'ai créé la société Mediaforma Learning (<http://www.mediaforma.com>). Tous les jours, de nouveaux articles et de nouvelles vidéos sont proposés sur de nombreux sujets en rapport avec les systèmes d'exploitation, les suites bureautiques et les langages de programmation.

Recherches-système en agriculture et développement rural Lulu.com

L'accès à des ressources IT virtualisées hors de l'entreprise, ou cloud computing, est l'évolution qui soulève le plus d'interrogations auprès des décideurs et des architectes de systèmes d'information. Ceux-ci comprennent assez bien les bénéfices de cette informatique dématérialisée sans toujours parvenir à en apprécier les implications et le degré de maturité. Dressant un panorama détaillé du cloud computing, cet ouvrage en analyse l'écosystème au travers des acteurs qui le construisent et via les propositions de valeurs qu'ils offrent. Il en présente, entre autres, les éditeurs de logiciels, les sociétés de conseil et de services, les marchés émergents, les tendances et évolutions, ainsi que les conséquences attendues sur le paysage IT.

RAIRO, Revue française d'automatique, d'informatique et de recherche opérationnelle Hermes Science Publications

Dans un contexte où la sécurité devient un enjeu majeur de l'entreprise, aussi bien vis-à-vis d'attaques externes qu'internes, la gestion de risques et la mise en œuvre de moyens de protection techniques et organisationnels qui en découlent, sont incontournables. Parmi les moyens de protection, le système d'exploitation est une brique essentielle permettant d'implémenter de façon efficace un certain nombre de fonctions de sécurité. La mise sur le marché en février 2000 du nouveau système d'exploitation professionnel Windows 2000 puis de Windows XP et récemment de Windows 2003 a été, pour Microsoft, l'occasion de compléter les mécanismes de sécurité existant sous Windows NT 4 afin de répondre aux besoins de sécurité de ses clients. L'objectif de cet ouvrage est de faire le tour des fonctionnalités

proposées par Microsoft dans ses systèmes d'exploitation en réseau, ainsi que de proposer des recommandations pour leur mise en œuvre dans le monde de l'entreprise - la première partie restitue la problématique de sécurité et rappelle la nécessité d'une analyse des risques. Les fonctionnalités de sécurité sont ensuite présentées succinctement et comparées dans les différentes versions de Windows ; - la deuxième partie détaille les principes et l'implémentation de ces fonctionnalités, afin de comprendre ce qu'il faut attendre de leur mise en œuvre en termes de niveau de sécurité et de contraintes engendrées ; - la troisième partie propose une analyse de la sécurité des systèmes d'exploitation Windows et détaille également les grandes techniques d'attaque contre Windows ; - la quatrième partie rassemble les recommandations et principes à suivre pour la mise en œuvre de Windows (installation, configuration, exploitation) à travers des procédures et contrôles à effectuer. Des compléments sont disponibles sur le web.

Pour comprendre les systèmes d'exploitation Dunod

La part du logiciel est de plus en plus importante dans les circuits électroniques spécifiques. Ce logiciel, complexe, doit pouvoir être décrit en faisant abstraction du matériel : il est alors nécessaire de fournir une couche logicielle faisant l'interface entre le logiciel de haut niveau et l'architecture spécifique. Cette étape, appelée "ciblage logiciel" est une étape fastidieuse qu'il serait intéressant d'automatiser. Ce mémoire propose de réaliser automatiquement cette étape en générant des systèmes d'exploitation spécifiques à l'architecture et à l'application logicielle. L'outil de ciblage présenté prend en entrée une spécification de l'architecture et de l'application, et produit en sortie le code des systèmes d'exploitation spécifiques pour chaque processeur en sélectionnant et assemblant des éléments contenus dans une bibliothèque. La spécification logicielle prend la forme de tâches interconnectées dont le comportement est indépendant de l'architecture : une API (pour "Application Programming Interface" en anglais) est fournie par les systèmes d'exploitation pour réaliser les opérations dépendant de l'architecture telles que les communications. Cet outil a été utilisé pour une application VDSL. L'objectif était de générer deux systèmes d'exploitation pour deux processeurs ARM7, avec plusieurs protocoles de communication et de synchronisation. Les systèmes générés se sont avérés de très petites tailles, et leurs performances se comparent favorablement à celles des systèmes d'exploitation commerciaux.

Genie Civil Editions Eyrolles

Cet ouvrage est plus particulièrement destiné aux étudiants de premier et deuxième cycles d'informatique. Il présente les principes fondamentaux des systèmes d'exploitation ainsi que la programmation système sous les systèmes d'exploitation Linux, conformes à la norme Posix. Chaque chapitre s'ouvre sur une partie théorique qui présente les concepts importants liés à la fonction du système d'exploitation étudiée. Puis une partie applicative, toujours basée sur Linux, décrit de manière simplifiée l'implémentation faite de ces concepts au sein du noyau Linux, ainsi que les primitives systèmes qui leur sont attachées. Des exemples de programmation illustrent l'emploi de ces primitives. En outre, des exercices corrigés clôturent chaque chapitre et des énoncés de programmation sont suggérés. Cet ouvrage se compose de neuf chapitres qui décrivent l'ensemble des fonctions d'un système d'exploitation multiprogrammé tel que Linux : le chapitre 1 introduit les notions de base sur le fonctionnement d'un noyau tel que Linux ; le chapitre 2 traite des notions de processus et d'ordonnancement ; les chapitres 3 et 4 présentent le système de gestion de fichiers et le mécanisme des entrées-sorties ; le chapitre 5 a trait à la gestion de la mémoire centrale, notamment à la pagination et à la mémoire virtuelle ; les chapitres 6 à 9 présentent divers outils de communication et de synchronisation tels que les sockets, les tubes, les files de messages, les signaux, les régions de mémoires partagées et les sémaphores. Cette nouvelle édition actualisée s'enrichit de nouveaux exercices corrigés.

Architecture de l'ordinateur Lavoisier

This dictionary contains 13,000 terms with more than 4,000 cross-references used in the following fields: automation, technology of management and regulation, computing machine and data processing, computer control, automation of industry, laser technology, theory of information and theory of signals, theory of algorithms and programming, philosophical bases of cybernetics, cybernetics and mathematical methods. Automation pertains to the theory, art, or technique of making a machine, a process or a device more fully automatic. Computers and information processing equipment play a large role in the automation of a process because of the inherent ability of a computer to develop decision that will, in effect, control or govern the process from the information received by the computer concerning the status of the process. Thus automation pertains to both the theory, and techniques of using

automatic systems in industrial applications and the processes of investigation, design and conversion to automatic methods. Automatic control, automatic materials handling, automatic testing, automatic packaging, for continuous as well as batch processing, are all considered parts of the overall or completely automatic process. The Dictionary consists of two parts, Basic Table and Indexes. In the first part the English terms are listed alphabetically, numbered consecutively and followed by its German, French and Russian equivalents. English synonyms appear as cross-references to the main entries in their proper alphabetical order. The second part of the Dictionary, the Indexes, contains separate alphabetical indexes of the German, French and Russian terms. The reference number(s) with each term stands for the number of the English term(s) in the basic table. Elsevier's Dictionary of Automatic Technics will be a valuable tool for specialists, scientists, students and everyone who takes interest in the problems of investigation devoted to the design, development, and applications of methods and techniques for rendering a process of group of machines self-actuating, self-moving, or self-controlling.

Conception des systèmes d'exploitation Berlin ; New York : Springer-Verlag

Comprendre les systèmes d'exploitation : au cœur de Linux Cet ouvrage s'adresse à tous ceux qui, au-delà de l'utilisation d'un système d'exploitation et de la programmation système, veulent comprendre comment est conçu et implémenté le noyau du système Linux. Il en explore le code source dans sa toute première version (Linux 0.01), et commente ses évolutions vers les noyaux actuels. L'ouvrage éclaire notamment l'utilisation des ressources du microprocesseur et les commandes des cartes des périphériques, et permet de comprendre comment aborder la conception de pilotes. Deuxième édition mise à jour : de Minix à Linux 2.6 Dans cette deuxième édition mise à jour et augmentée, l'auteur montre comment appliquer au noyau Linux 2.6 la méthode préconisée pour étudier un noyau, en soulignant que les concepts fondamentaux sous-jacents au micro-noyau demeurent inchangés depuis le tout premier noyau de treize ans d'âge, tandis que les structures associées évoluent pour tenir compte de nouvelles fonctionnalités. À qui s'adresse cet ouvrage ? Tous ingénieurs et développeurs système, en particulier Unix/Linux. Développeurs C et autres langages de bas niveau. Étudiants en IUT informatique, licences et maîtrises d'informatique, écoles d'ingénieurs (informatique théorique et électronique), et leurs enseignants.

Dictionnaire des systèmes d'information Editions L'Harmattan

A l'origine, le vocabulaire des systèmes d'information est celui de la technologie informatique. Puis, deux phénomènes importants ont conduit à enrichir et diversifier ce vocabulaire : d'abord le développement des pratiques de management spécifiques des systèmes d'information (planification, gestion de projets, contrôle...) qui a entraîné l'apparition de termes particuliers ; ensuite la révolution liée au développement explosif des réseaux de télécommunications et d'Internet qui s'est traduite par une prolifération d'expressions nouvelles, souvent d'origine anglo-saxonne. Le but de cet ouvrage est de présenter cette nouvelle terminologie et de définir l'ensemble du vocabulaire des systèmes d'informations : matériels, logiciels, langages, concepts, sigles, entreprises, etc. Il s'adresse aux utilisateurs non spécialistes des technologies de l'information, aux managers, aux étudiants et à tous ceux qui cherchent à avoir accès à la presse spécialisée dans ce domaine.

Proceedings of the International Rangeland Congress Elsevier

Linux est le seul système d'exploitation qui est en croissance globalement. Comme l'a dit une personne, «Linux est le Nikola Tesla de la technologie de l'information». Ce système d'exploitation est utilisé dans une multitude d'appareils, notamment les téléphones intelligents, les enregistreurs vidéo numériques, les téléviseurs, les systèmes de divertissement en vol, la signalisation numérique, les systèmes de contrôle automobile, les commutateurs, les routeurs, les ordinateurs de bureau, etc. Le débat entre Microsoft Windows et le système d'exploitation Linux ne se terminera pas de si tôt. Cependant, il est très clair que Linux est en train de gagner. Si vous avez du mal à le croire, considérez l'influence de Linux sur les appareils Apple basés sur Android et UNIX. La seule raison pour laquelle Windows est encore courant est son influence sur de nombreuses applications principales. Ceci est sur le point de changer et Linux est sans aucun doute l'avenir. Microsoft est le roi du End User Computing (EUC) depuis environ 30 ans. Néanmoins, des facteurs tels que des problèmes de sécurité poussent l'EUC vers le centre de données. Pour cette raison, il est souhaitable de réduire les coûts et les risques nécessaires pour maintenir Windows sur le bord. Le système d'exploitation Linux offre la solution parfaite pour cela. Linux est léger et est en couches, ce qui lui permet d'être très performant sur de nombreux types de périphériques. Il offre également une vitesse et une réactivité élevées. Etant donné que Linux présente de nombreux avantages, il est préférable pour les applications de points de terminaison.

Introduction aux systèmes d'exploitation Food & Agriculture Org.

Le contenu du présent ouvrage répond, par différents aspects, à divers objectifs pédagogiques liés à l'enseignement des concepts essentiels traitant de la compréhension et de l'utilisation des systèmes d'exploitation. L'enseignant peut exploiter ce contenu pour organiser la progression des apprentissages théoriques sachant que la plupart des notions

abordées ici peuvent être traitées à des degrés divers d'approfondissement, compte tenu des objectifs spécifiques des cursus de formation. L'étudiant découvre dans ce contenu divers chapitres étudiés en classe et une panoplie d'exercices corrigés visant à enrichir ses connaissances, combler ses lacunes et lui permettre d'acquérir certaines compétences pratiques sous un système de type UNIX.

Initiation à l'informatique et à l'ordinateur Babelcube Inc.

Devenue un objet usuel du quotidien, la carte à puce fait intervenir de très nombreuses technologies informatiques. Cet ouvrage présente les concepts fondamentaux de la carte à puce et ses domaines d'applications. Il nous révèle les caractéristiques des systèmes d'exploitation embarqués, la manière de programmer les cartes dans le langage Java Card, les techniques mises en œuvre pour garantir leur sécurité face aux attaques physiques et logiques, ainsi que les méthodes formelles pour faire de la carte un objet de confiance. Le fonctionnement interne de la carte SIM dans les téléphones mobiles est décrit en détail. Le passeport biométrique et le paiement mobile sont traités à travers la technologie RFID/NFC qui ouvre la voie à de nouvelles applications du sans contact.

Voyage au coeur de l'informatique Lavoisier

Tout le programme de cours de l'épreuve no 5 Management des systèmes d'information dans un manuel qui propose également des applications ! u" Ouvrage entièrement remanié et strongallégé/strong,/u présentation du concept de gouvernance informatique description approfondie des architectures matérielles et logicielles en usage aujourd'hui exposé des fondamentaux de la conduite de projets S.I. développement sur les problématiques d'intégration et les progiciels gouvernance informatique - initiation à la démarche de l'auditeur u" Un cours strongstructuré et illustré u" Pour strongs'entraîner à l'épreuve d'examen/strong/uullides strongétudes de cas complètes/strong, inspirées de situations d'entreprises réelles/liliun strongentraînement /strongà l'épreuve avec strongcorrigé commenté/strong/li/uiUn ouvrage complet - cours, entraînement et applications - pour réussir son épreuve n° 5 de Management des systèmes d'information !/div

Systemes D'Exploitation

Cet ouvrage se propose de combler l'absence de contenu standard fixé par la communauté universitaire ainsi que l'absence de support dans les matières "Architecture et système d'exploitation" en apportant les éléments nécessaires à la connaissance de base d'un ordinateur et à son utilisation. En effet, contrairement à l'Europe, les étudiants de certaines régions des pays africains n'ont pas de contact scolaire fréquent avec l'ordinateur avant d'atteindre un niveau scolaire avancé.